CuteEntityManager - Feature #567

Use QtConcurrent

25.05.2015 14:34 - Christian Ehringfeld

Status:	Abgewiesen	**Beginn:**	25.05.2015
Priorität:	Normal	**Abgabedatum:**	
Zugewiesen an:	Christian Ehringfeld	**% erledigt:**	0%
Kategorie:		**Geschätzter Aufwand:**	0:00 Stunde
Zielversion:			

Beschreibung

Historie

#1 - 25.06.2015 01:05 - Christian Ehringfeld

- Status wurde von Neu zu Abgewiesen geändert

- Zielversion 0.1 wurde gelöscht

QObject will be used. EntityManager can be used as a Worker Object for a QThread.