

CuteEntityManager - Fehler #629

Crash im em beim Abspeichern des RatingSystem

13.11.2016 02:56 - Sebastian Diel

Status:	Erledigt	Beginn:	13.11.2016
Priorität:	Dringend	Abgabedatum:	
Zugewiesen an:	Christian Ehringfeld	% erledigt:	100%
Kategorie:		Geschätzter Aufwand:	0:00 Stunde
Zielversion:			
Beschreibung			
Nachstellen:			
Aktuelle DB erzeugen und abspeichern:			
- sqlite.db löschen			
- Revision 5dba7f4d starten, cit beenden (Speichern der DB)			
Fehler reproduzieren:			
CIT starten			
Auf teacherDesk "Bewertung 1-6" klicken			
Links unten zur Tabellenansicht wechseln			
Z.B. bei Carsten Ernst in die (z.B.) Spalte klicken.			
Incident mit ok bestätigen.			
Auf teacherDesk "Bewertung 1-6" klicken (als Screen Updater)			
Den jetzt zu sehenden Incident (NB-0) anklicken			
Incident erneut mit ok bestätigen.			
-> Siglll			
Zwei unterschiedliche Szenarien treten auf:			
http://etherpad.danfai.de/savePrePersistedRelationsCrash			
und			
http://etherpad.danfai.de/savePostPersistedRelationsCrash			
Interessant dabei: das Erzeugen und Persistieren von RatingMarkIncidents funktioniert in der Klassenraum-Übersicht. (Button klicken, Note wählen), wiederholen. Hier gibt es keine FM.			

Historie

#1 - 19.11.2016 19:53 - Sebastian Diel

- Zugewiesen an wurde auf Christian Ehringfeld gesetzt

#2 - 04.05.2017 15:03 - Sebastian Diel

- Datei screenshot.png wurde hinzugefügt

Screenshot der Objektstruktur beim Crash

#4 - 21.05.2017 23:51 - Sebastian Diel

- Datei run1.txt wurde hinzugefügt

- Datei run1_VS_run2.png wurde hinzugefügt

- Datei run2.txt wurde hinzugefügt

- Datei run3.txt wurde hinzugefügt

- Priorität wurde von Hoch zu Dringend geändert

Mit ein bisschen Schrauberei am em habe ich halbwegs diffbare log outputs erhalten. Diese zeigen einige (wenige, aber Besorgnis erregende) nicht definierte Persistierungen.

Vorgehensweise: db.sqlite löschen, Application Output des Qt Creators leeren und das Programm mit aktiviertem DEBUG-Logging starten. Die DB wird neu erzeugt. Nachdem das Programm eingabebereit ist: Schließen. Den Output in eine Textdatei (z.B. "run1.txt") copypasten.

Diese Vorgehensweise bringt bei mehrfacher Durchführung ("run1.txt", "run2.txt", "run3.txt") unterschiedliche Ergebnisse! Bei den Zeitangaben ist

das vollkommen ok, bei anderen Werten dürfte das nicht sein.
Siehe angehängte Dateien.

#5 - 05.06.2017 15:00 - Christian Ehringfeld

- Projekt wurde von 24 zu CUTEEntityManager geändert

#7 - 13.07.2018 18:11 - Christian Ehringfeld

- Status wurde von Neu zu Erledigt geändert

- % erledigt wurde von 0 zu 100 geändert

Dateien

screenshot.png	38 KB	04.05.2017	Sebastian Diel
run1_VS_run2.png	139 KB	21.05.2017	Sebastian Diel
run1.txt	712 KB	21.05.2017	Sebastian Diel
run2.txt	712 KB	21.05.2017	Sebastian Diel
run3.txt	712 KB	21.05.2017	Sebastian Diel