

## CuteEntityManager - Fehler #634

### reinstantiated()-Methode für Entity

29.12.2016 15:05 - Sebastian Diel

<b>Status:</b>	Abgewiesen	<b>Beginn:</b>	29.12.2016
<b>Priorität:</b>	Niedrig	<b>Abgabedatum:</b>	
<b>Zugewiesen an:</b>	Christian Ehringfeld	<b>% erledigt:</b>	0%
<b>Kategorie:</b>		<b>Geschätzter Aufwand:</b>	0:06 Stunde
<b>Zielversion:</b>			

#### Beschreibung

Wenn man ->find nach einer Basisklasse macht, erhält man vom em nicht die vollen Informationen der abgeleiteten Klasse. Hierfür wird man im Allgemeinen einen switch nachschalten müssen, der die Entities mit ihren abgeleiteten Klassen reinstantiiert. Innerhalb eines switches führt das aber zu unschönen Scope-Konstrukten:

```
case Enums::AppType::ATTENDANCE:
{
    auto attendanceData = em->findById<AppAttendanceData>(this->getId(), true);
    result = attendanceData;
}
break;
```

Schöner ist ein Template, das an dieser Stelle den switch vereinfacht:

```
template <class T> QSharedPointer<T> reinstantiated() {
    return EntityManager::getDefaultInstance()->findById<T>(this->getId(), true);
}
```

Damit sähe der switch so aus:

```
case Enums::AppType::ATTENDANCE:
    result = this->reinstantiated<AppAttendanceData>();
break;
```

#### Historie

##### #1 - 03.01.2017 21:12 - Sebastian Diel

Verbesserungsvorschlag:

```
template <class T> QSharedPointer<T> reinstantiated(EntityManager* instance = nullptr) {
    if (!instance) {
        instance = EntityManager::getDefaultInstance();
    }
    return instance->findById<T>(this->getId(), true);
}
```

##### #2 - 14.07.2018 22:41 - Christian Ehringfeld

- Status wurde von Neu zu Abgewiesen geändert

Das wäre die einzige Methode in der Entityklasse, welche direkt auf den EM zugreifen würde. Der "Gewinn" hält sich eher in Grenzen...